

NOUS CONTACTER

Pour réserver ou avoir des informations, contactez-nous :

par mail: centregaia@lepartenariat.org

ou par téléphone au: (+33)3 20 53 76 76

Du lundi au vendredi

de 9h à 12h30 et de 13h30 à 17h

71 rue Victor Renard

(Métro L2 Porte d'Arras)

59000 Lille



**LE PARTENARIAT
CENTRE GAÏA**

Pour un monde plus juste, plus durable et plus solidaire

SUIVEZ-NOUS



www.lepartenariat.org

Le Partenariat - Centre Gaïa



**Envie de rejoindre
l'association ?**

Scannez le QR code pour
accéder aux missions bénévoles



**LE PARTENARIAT
CENTRE GAÏA**

Pour un monde plus juste, plus durable et plus solidaire

Education à la citoyenneté et
à la solidarité internationale

Sommaire

1

Informations générales

- p.2 • A propos de l'association
- p.3 • Nos méthodologies pédagogiques
- p.22 • Nos décors immersifs
- p.24 • Les outils en accès libre



2

Les animations et formations

- p.5 • Nos animations
- p.7 • Nos parcours pédagogiques
- p.21 • Nos formations



3

Les tarifs

- p.23 • Nos tarifs



A propos de l'association

Le Partenariat – Centre Gaïa est une association de solidarité internationale créée en **1981** dans le but de faire vivre le **jumelage** entre les **Villes de Lille** (France) et de **Saint-Louis** (Sénégal). Elle a développé par la suite, grâce à l'engagement des bénévoles et au développement de projets innovants, une démarche de **promotion** et de **mise en œuvre** de la **solidarité internationale** en **France**, au **Sénégal**, en **Guinée**. Celle-ci se base sur l'appui aux initiatives citoyennes locales, et l'accompagnement des acteurs du changement, qu'ils fassent partie de la société civile ou des institutions locales ou nationales.



OPÉRATEUR DE MISE EN ŒUVRE DES PROJETS DE COOPÉRATION INTERNATIONALE

Les projets de coopération internationale s'inscrivent dans diverses thématiques : **environnement** (préservation de la mangrove, accès aux énergies renouvelables), **insertion professionnelle** (pour les publics vulnérables, dans des filières durables), **accès aux services essentiels** (eau, hygiène, assainissement, déchets) et **gouvernance** (inclusion de la société civile, fiscalité locale).

L'ÉDUCATION À LA CITOYENNETÉ ET À LA SOLIDARITÉ INTERNATIONALE

Pour renforcer l'axe de promotion de la solidarité internationale, l'association s'est dotée en 2006 du **Centre Gaïa**, un équipement dédié à l'Education à la Citoyenneté et à la Solidarité Internationale (ECSI) à Lille, dans lequel a été construit **300 m² de décors immersifs** représentant un quartier de la Ville de Saint-Louis et un village rural de la région. L'équipe salariée et bénévole conçoit, avec des partenaires et des bénéficiaires, des outils basés sur les **pédagogies actives**, assure l'animation d'ateliers pédagogiques et **forme des acteurs éducatifs** à la conception et à l'animation d'outils ECSI. L'association bénéficie d'un **agrément du Rectorat** au titre d'« association éducative complémentaire de l'Education Nationale ».

QUELQUES CHIFFRES

15 programmes structurants comprenant de nombreux projets.

31 salariées, volontaires et bénévoles en France, au Sénégal, au Maroc et en Guinée.

89 bénévoles et adhérents en France, au Sénégal et en Guinée

300m² de décors immersifs, représentant une ville et un village sénégalais.



Nos modalités pédagogiques

QUE PROPOSE LE PARTENARIAT - CENTRE GAÏA ?

Le Partenariat - Centre Gaïa propose de nombreuses activités de sensibilisation à destination des enfants, des jeunes et des adultes, au moyen de méthodes de **pédagogies actives**. Adaptées aux différents publics, ces animations permettent **d'appréhender** le monde sous différents angles et de **développer** les valeurs de **tolérance**, de **partage**, de **respect** de l'autre et de l'environnement.



QU'EST-CE QUE L'ECSI ?

L'éducation à la citoyenneté et à la solidarité internationale (ECSI) est une démarche pédagogique qui vise, par la construction commune de savoirs et d'actions, des changements **individuels** et **collectifs** pour un monde plus **juste**, **solidaire** et **sans dominations**.

Elle comporte deux dimensions essentielles :

- **comprendre** les interdépendances mondiales et la **complexité** des enjeux internationaux,
- **identifier** les problèmes systémiques qui génèrent inégalités et injustices sociales, et qui participent à la destruction de l'environnement.

L'ECSI s'appuie sur une pédagogie **(inter)active**, qui tient compte des ressentis, des représentations et des expériences. Elle développe **l'esprit critique** et favorise la **participation** de chacun-e.

En créant des espaces qui favorisent la confrontation des idées, **l'écoute**, le **dialogue**, **l'expérience sensible**, l'ECSI est une démarche **citoyenne** qui renforce la confiance des personnes en leur pouvoir d'agir seules et à plusieurs.

Enfin, en donnant à voir et à expérimenter les solidarités, les alternatives et les résistances aux oppressions, l'ECSI invite également à un engagement individuel et/ou collectif. (Charte du Réseau RITIMO)



Pour en savoir plus sur l'ECSI, scannez ce QRCode
(<https://www.lepartenariat.org>)



Le schéma d'apprentissage de l'ECSI :



NOTRE APPROCHE DES PÉDAGOGIES ACTIVES :

Le Partenariat - Centre Gaïa a choisi de placer les personnes participant à nos activités au **cœur de leurs apprentissages**. Les méthodes utilisées privilégient des situations authentiques d'expériences, d'investigation et de recherche collective de solutions.

Nos activités abordent les thématiques de manière transversale et mobilisent des compétences multiples en faisant **participer les élèves** et les **publics** touchés de manière active, en les amenant à s'interroger sur le monde qui les entoure et sur leur environnement, à différentes échelles.

LES OBJECTIFS DE DÉVELOPPEMENT DURABLE

Le Partenariat - Centre Gaïa contribue à l'atteinte des Objectifs de Développement Durable (ODD) fixés par l'Organisation des Nations Unies (ONU). Les ODD sont **17 objectifs mondiaux** que les états s'engagent à **atteindre d'ici 2030**. Ils couvrent l'ensemble des enjeux du développement durable.



Nos animations

Accessible PMR
(toutes les activités)

GS

CP

CE1

CE2

CM1

CM2

6e

5e

4e

3e

2nde

1ère

Tale

Adultes

Parcours pédagogiques sur mesure

Découverte du
Sénégal à travers les
5 sens



Le Sénégal et les besoins fondamentaux



Ticket to Rights



Aqua Heroes

Planète Vivo

Parcours Volon'Terre

Fresque du Climat Junior



Cap sur le Sénégal



Migramundo

Eau tour du monde

Gare à l'eau



Riche\$

Nourrir le monde en 2030



Ça presse !

Parcours pédagogique Biodiversité



Eco-Aliens *

* Public en situation de
handicap léger à moyen



Fresque du Climat

Mondialis'Action



Cheval de bataille



Greenopolis

Mangrove

Mission ODD



Atelier Développement Durable



Légendes :

Thématiques :

- Interculturalité
- Citoyenneté mondiale
- Education à l'environnement

Pictos :



Intégration possible
dans un "Parcours
pédagogique clé en
main" - voir p 7



Facile à lire et
à comprendre



Activité d'immersion



Activité adaptée

Nos parcours pédagogiques

Afin de favoriser l'approfondissement de la connaissance et de l'engagement sur les thématiques abordées, des **parcours pédagogiques** sont proposés « **clés en mains** » ou en **co-construction** avec les enseignants. L'idée est de proposer un ensemble d'activités sur une **thématique spécifique** ou de croiser plusieurs thèmes pour renforcer l'impact auprès des élèves et approfondir une ou plusieurs thématiques.

La construction d'un parcours pédagogique suit un fil conducteur entre **toutes** les séances.

Les thématiques proposées reprennent et complètent les activités du catalogue. Nous vous accompagnons sur la construction d'un parcours pédagogique en plusieurs séances sur la thématique de votre choix.

La création d'un parcours pédagogique implique une **collaboration** entre l'équipe du Partenariat - Centre Gaïa et l'équipe d'enseignante, afin de **définir** les objectifs pédagogiques, de discuter du contenu de chaque séance et d'évaluer le nombre de séances proposées.

Nous pouvons vous accompagner à la préparation d'une restitution finale, sous différents formats.

Quelques exemples de parcours clé en main proposés :

Découvrir l'interculturalité et la solidarité internationale (du CM1 à la 5^{ème})

La première séance permet une **découverte** de l'autre et de l'ailleurs avec le jeu des saluts, puis un focus sur le Sénégal est fait avec un jeu de découverte et d'identification de différents objets (ce qui se trouve au Sénégal, en France ou dans les deux pays).

La deuxième séance consiste à la **participation** à l'atelier d'**immersion** « Cap sur le Sénégal » dans nos décors.

La troisième séance permet aux élèves de **restituer** ce qu'ils ont vécu durant le parcours mais aussi **d'approfondir** les thèmes rencontrés lors de l'atelier d'immersion (solidarité, changement climatique, ...)

Sensibilisation aux Droits de l'enfant (du CE2 à la 6^{ème})

La première séance permet aux élèves de mieux **comprendre leur place** dans le monde et introduit la notion de besoins fondamentaux avec des activités telles que le **jeu du pas en avant** et la découverte de **portraits d'enfants** dans différents pays.

La deuxième séance consiste en l'animation du jeu « **Tickets to Rights** » pour approfondir la connaissance des **droits de l'enfant**.

La troisième séance permet aux élèves de **restituer** ce qu'ils ont fait sur les deux premières séances et de **créer** une **charte des droits de l'enfant** sur laquelle ils pourront s'appuyer en classe. Cette séance permet aussi de travailler la connaissance des leviers pour que leurs droits soient respectés.



Sensibilisation au développement durable (deux versions possibles du CE2 à la 6^{ème} ou au lycée)

Le parcours à destination des élèves de primaire et collège s'articule autour de l'activité « **Parcours Volon'Terre** » et peut se compléter avec une des activités autour des **ODD** proposée dans le catalogue. La troisième séance est dédiée à un temps de **restitution** de ce qui a été vu lors des séances précédentes et sur les leviers d'action pour améliorer ces problématiques.

Le parcours à destination des lycéens s'articule autour des ateliers **Développement durable** et **Mangrove** et peut être complété pour la restitution par la **Fresque du Climat**.

Notre catalogue d'animations

EN GRANDE SECTION ET EN CP

A PARTIR DU CE1

A PARTIR DU CE2



ATELIER DÉCOUVERTE DU SÉNÉGAL À TRAVERS LES 5 SENS



- GS et CP
- 30 personnes maximum par groupe
- 1 heure 45 pour 1 groupe,
2 heures pour 2 groupes
- Uniquement au Centre Gaïa
- Atelier d'immersion

Répartis en petits groupes, les enfants s'immergent dans une ville ou un village sénégalais, qu'ils et elles découvrent en faisant appel à leurs cinq sens.

Certains découvriront l'odeur de bissap, d'autres confectionneront des instruments de musique ou pileront du mil.

Compris dans la prestation :

Un module de préparation pour les enseignants et enseignantes.

LE SÉNÉGAL ET LES BESOINS FONDAMENTAUX



- CE1 au CM2
- 8 à 30 personnes
- 1 heure 30
- Uniquement dans votre établissement
- Jeu de découverte



ODD 10: INÉGALITÉS
REDUITES

Cette activité en deux parties aborde d'abord la question des besoins fondamentaux. C'est un point de départ essentiel pour les élèves qui sont amenés à accepter les différences et à acquérir un regard critique sur leurs habitudes et préférences quotidiennes. La seconde partie consiste en une découverte d'objets du quotidien du Sénégal, qui permettent de questionner les inégalités d'accès aux besoins fondamentaux dans le monde.



TICKET TO RIGHTS



- CE2 à la 6ème
- 9 à 36 personnes
- 1 heure 30
- Jeu de plateau



ODD 16 PAIX, JUSTICE ET
INSTITUTIONS EFFICACES

C'est un jeu coopératif où les équipes embarquent à bord d'un train qui parcourt le monde pour découvrir les droits des enfants et comment les faire respecter !

AQUA HEROES, LES HÉROS DE L'EAU



- CE2 à la 6ème
- 5 à 25 personnes
- jusqu'à 5 heures en plusieurs séances
- Jeu de plateau



ODD 6 EAU PROPRE ET
ASSAINISSEMENT

Aqua Heroes se compose de cinq mini-jeux qui traitent chacun d'une problématique liée à l'eau : les sécheresses, les inondations, la pollution plastique, la pollution chimique et le gaspillage. En résolvant des énigmes et en réussissant des défis, les enfants comprendront les menaces qui pèsent sur les rivières et découvriront des idées de solutions. L'activité se termine par une mise en commun et une conclusion.

Nous conseillons de prévoir plusieurs séances :

- Animation complète en plusieurs séances : 5h
- 2h (animation de l'introduction et du premier mini-jeu, mise à disposition du jeu pour les rotations et animation de la séance finale)



A PARTIR DU CE2

PLANÈTE VIVO

- CE2 à la 6ème
- 10 à 25 personnes
- 1 heure 30
- Jeu de plateau



Dans ce jeu, les participants et les participantes naviguent sur la planète au rythme d'appels au secours. Cinq écosystèmes en danger les sollicitent tour à tour pour résoudre des défis qui leur permettront de découvrir les menaces et les solutions qui pèsent sur les espaces naturels et les espèces qui y habitent !



PARCOURS VOLONTERRE

- CE2 à la 5ème
- 30 personnes maximum
- 2 heures 30
- Uniquement au Centre Gaïa
- Seulement de Mars à Octobre
- Défis en déambulation



Ce jeu de stands en extérieur permet aux participants et participantes de découvrir les enjeux du développement durable au sens large. Pendant l'activité, les élèves se déplacent sur différents ateliers participatifs en lien avec la biodiversité, l'eau, les énergies, les déchets et la solidarité internationale. Le lien entre chacune de ces thématiques et le changement climatique est également abordé. La séance se termine par une discussion sur les bons gestes à adopter aux niveaux local et global, en lien avec les objectifs de développement durable.

A PARTIR DU CM1

CAP SUR LE SÉNÉGAL

- CM1 à la 5ème
- 14 à 32 personnes
- 3 heures
- Uniquement au Centre Gaïa
- Atelier d'immersion



En immersion dans des décors entièrement reconstitués, les participants et les participantes évoluent dans un village ou une ville du Sénégal à travers un jeu de rôle. Après un voyage en avion, les enfants sont plongés en immersion dans nos décors. Ils sont amenés à travailler ensemble et à expérimenter la citoyenneté et la solidarité, tout en découvrant les contraintes et les richesses de ce pays.
Compris dans la prestation :
Un module de préparation pour les enseignants et les enseignantes et un accès à un jeu numérique pour poursuivre la démarche éducative en classe.



EAU TOUR DU MONDE

- CM1 à la 5ème
- 12 à 30 personnes
- 2 heures
- Jeu de plateau



Ce jeu de plateau pédagogique en équipe permet de sensibiliser sur l'accès à l'eau et à l'assainissement à travers six pays. Une réflexion est entamée sur les inégalités face à cette ressource et sur les possibilités d'actions individuelles et collectives. En groupe, les élèves vont découvrir les enjeux liés à l'utilisation de l'eau au Bangladesh, au Brésil, aux Etats-Unis, en Chine, au Sénégal et en France.

A PARTIR DU CM1



MIGRAMUNDO

- CM1 à la 6ème
- 30 personnes maximum
- 2 heures 30
- Jeu de plateau



ODD 16 PAIX, JUSTICE ET INSTITUTIONS EFFICACES

Migramundo est un jeu sur différents parcours de migrations. Le but du jeu, qui se joue en équipes, est de réussir à terminer son parcours de migration, en tant que l'un des six personnages représentés sur le plateau.

Pour cela, les élèves devront coopérer, car si une équipe ne termine pas son parcours, c'est tout le monde qui perd. Sur leur chemin, les enfants rencontrent des obstacles qu'il faudra surmonter en répondant à des questions qui permettent d'en apprendre davantage sur les réalités de la vie des personnes migrantes.

FRESQUE DU CLIMAT

- A partir du CM1
- 4 à 32 personnes
- 2 heures (junior)/ 3 heures (adultes)



Ce jeu a été créé en 2018 par Cédric Ringenbach qui s'appuie sur les données tirées des rapports du GIEC. En mobilisant l'intelligence collective du groupe, *La Fresque du Climat* permet à tous les publics de s'approprier le sujet du changement climatique : en comprendre les bases, établir les liens de cause et conséquence à propos de chaque mécanisme influant sur le climat. Il existe une fresque junior accessible du CM1 à la 5ème et une fresque adulte à partir de la 4ème.



A PARTIR DE LA 4ÈME



NOURRIR LE MONDE EN 2030

- A partir de la seconde
- 5 à 16 par groupe (en demi-groupe)
- 1 heure 30
- Jeu de plateau



ODD 2 - FAIM « ZÉRO »

Dans ce jeu de plateau collaboratif, les participants et les participantes doivent chercher des solutions pour pouvoir s'alimenter en eau et en nourriture à l'horizon 2030. Dotés de provisions au début du jeu, ils essaient de trouver des solutions pour faire face aux événements extérieurs qui viennent perturber la planète Miam.

EGALEMENT DISPONIBLE EN FACILE À LIRE ET À COMPRENDRE (FALC)



RICHE

- A partir de la 4ème
- 6 à 30 personnes
- 1 heure 30
- Jeu de rôles



ODD 1 - PAS DE PAUVRETÉ

Chaque groupe de participants et de participantes incarne un personnage différent en situation de précarité dans un pays. Dix paramètres de niveau de vie sont représentés par des jauges à des échelles distinctes pour chaque personnage. L'objectif est de sortir de la précarité en faisant des choix qui auront des conséquences positives ou négatives sur leurs conditions de vie.



A PARTIR DE LA 4ÈME

ÇA PRESSE !

- 4ème et 3ème
- 12 à 30 personnes
- 1 heure 50 par séance (2 séances)
- Jeu de plateau

Ce jeu en deux séances permet de discuter des questions de migrations et de décryptage de l'information. La première séance permet aux élèves de retracer des parcours de mobilité, permettant de questionner les représentations sur les migrations à l'échelle locale (Nord et Pas-de-Calais) et internationale.

Lors de la deuxième séance, les élèves développent une lecture réfléchie des informations données dans les médias, à travers des énigmes et messages codés.



GARE À L'EAU

- A partir de la 4ème
- 8 à 16 par groupe (en demi-groupe)
- 1 heure 30
- Jeu de rôles



Ce jeu, inspiré du *Loup-garou de Thiercelieux*, alterne des phases de nuit et de jour où les villageois et villageoises peuvent être touchés par des maladies liées au manque d'accès à l'eau ou aux infrastructures d'assainissement. Des événements extérieurs accentuent les maladies ou permettent aux habitants et habitantes de débusquer les maladies et d'améliorer leurs équipements.



A PARTIR DE LA SECONDE



ATELIER MONDIALIS'ACTION

- A partir de la seconde
- 8 à 25 personnes
- 2 heures 30 - 3 heures
- Jeu de rôles



Immergés dans une simulation de négociations entre acteurs du secteur du jus d'orange, les participants et les participantes plongent au cœur de la mondialisation.

Devenant cueilleurs, producteurs au Brésil ou distributeurs en Europe, ils comprennent les impacts économiques, sociaux et environnementaux du commerce.

Ce jeu de rôle leur permet de s'interroger sur la portée des modes de consommation citoyens et solidaires, à la fois sur un plan local et global.

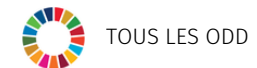
⚠ **Minimum 2 réservations**

**ÉGALEMENT DISPONIBLE
EN ANGLAIS**

MISSION ODD : LA PLANÈTE EN ALERTE !



- A partir de la seconde
- 8 à 16 par groupe (en demi-groupe)
- 1 heure 30
- Escape game



Dans cet escape game, un avocat de l'ONU sollicite les participants et les participantes suite au vol de la mallette contenant sa plaidoirie pour défendre la planète. En groupes, ils devront rechercher et résoudre des énigmes afin de l'aider dans sa quête. Pour cela, il faudra traiter de nombreuses questions dans le temps imparti afin de sauver le monde !



**ÉGALEMENT DISPONIBLE
EN ANGLAIS**



MANGROVE

- A partir de la seconde
- 8 à 20 personnes
- 2 heures
- Jeu de rôles



ODD 13 - MESURES RELATIVES A LA LUTTE CONTRE LES CHANGEMENTS CLIMATIQUES

L'atelier Mangrove est une histoire à choix permettant de comprendre les différents enjeux sociaux, économiques et environnementaux associés à la protection des mangroves.

Afin de guider les participants et les participantes dans la prise de décisions et de mettre en avant les différents enjeux liés à cet écosystème, des rôles leur sont donnés. Ils représentent ainsi différents acteurs impliqués dans la restauration de la mangrove à Saint-Louis au Sénégal.

Il faudra peser le pour et le contre des mesures proposées !

ECO-ALIENS : DESTINATION UN MONDE EN VERT



- Public en situation de handicap léger à moyen à partir de 15 ans
- 4 à 20 personnes
- 2 heures
- Jeu de plateau

Les participants suivent Da, De, Do & Du, quatre aliens fascinés par les récits de leurs grands-parents qui décrivaient la Terre comme un paradis. Curieux, ils décident de la visiter ... mais découvrent une planète dégradée : pollution, dérèglement climatique, forêts menacées...

À travers un tour du monde sur un plateau de jeu, les équipes explorent les continents pour comprendre les causes et les impacts du changement climatique sur la Terre et les océans. Le jeu sensibilise à la diversité des écosystèmes et aux menaces environnementales : pollution, déforestation, fonte des glaces, extinction des espèces.

La séance se conclut par une discussion sur les apprentissages et les gestes écoresponsables à adopter, en lien avec les objectifs de développement durable.



CHEVAL DE BATAILLE

- A partir de la seconde
- 8 à 16 par groupe (en demi-groupe)
- 1 heure 30
- Jeu de plateau



ODD 5 - ÉGALITÉ ENTRE LES SEXES

Ce jeu repose sur le principe d'une partie de petits chevaux, agrémenté d'événements et de règles permettant aux participants et aux participantes de comprendre les inégalités de genre. Ils seront amenés à échanger autour des enjeux sociétaux liés à ces discriminations.



ATELIER DÉVELOPPEMENT DURABLE



- A partir de la seconde
- 8 à 29 personnes
- 2 heures
- Uniquement au Centre Gaïa
- Jeu de rôles

Endossant les fonctions de commerçants, pêcheurs ou cultivateurs, les participants et les participantes prennent part soit au débat sur des réalités qu'ils pourront découvrir dans un village sénégalais, soit au conseil de quartier à Saint-Louis. Ce jeu de rôle permet de réfléchir au développement durable au Sénégal.



A PARTIR DE LA SECONDE

GREENOPOLIS

-  A partir de la seconde
-  6 à 24 personnes
-  1 heure 30
-  Jeu de plateau



Six villes de différents continents sont représentées par les participants et les participantes en petits groupes. Chacune possède des jauges de développement à des niveaux différents (logement, transport, services de santé, eau propre, alimentation, environnement sain). Les participants et les participantes interagissent pour trouver des solutions permettant de remplir leurs jauges respectives et ainsi créer la ville la plus durable possible.



PARCOURS BIODIVERSITÉ

Nouveau !

-  A partir de la seconde
-  6 à 30 personnes
-  3 séances de 1 heure 30 à 2 heures
-  Parcours pédagogique

En 3 séances, ce parcours explore notre rapport au vivant et à la biodiversité.

La première séance permet aux participants et aux participantes de faire le point sur les modes de consommation ici et ailleurs en se basant sur les notions d'empreinte écologique et du jour du dépassement. La deuxième séance propose un jeu de rôles "le loup garou de l'Amazonie" qui permet d'appréhender l'agrobusiness et son impact, ainsi que les leviers pour protéger les populations et l'environnement.

La troisième séance interroge les participants et les participantes sur leur place dans le monde vivant pour construire et évaluer son propre rapport à la nature.

Nos décors immersifs

Le **Centre Gaïa** est un lieu inédit en France, abritant **300 m²** de **décors immersifs**. Ces espaces offrent une expérience unique au cœur de la reproduction d'un **village sénégalais**, Raw Peulh, et du quartier des pêcheurs de la **ville de Saint-Louis** (N'Dar), au Sénégal.



Nos formations

Vous souhaitez être formé à l'ECSI ?

Nous pouvons vous accompagner dans vos projets !

Que vous soyez un **acteur de l'éducation**, un **collectif** engagé dans un projet de citoyenneté ou de solidarité, un **volontaire**, un **bénévole** ou un **salaré**, nous vous accompagnons tout au long votre projet pour vous permettre de faire rayonner l'ECSI autour de vous et d'**accompagner vos publics**.

Découverte de la **ludo-pédagogie** ou **accompagnement pédagogique** et **méthodologique**, nous nous adaptons à vos besoins pour une formation sur-mesure, renseignez-vous auprès de notre équipe.

1) Formation civique et citoyenne

-  **Volontaires en service civique**
-  **Vacances scolaires**
-  **2 jours**

Cette formation permet de découvrir de manière **ludique et interactive** les enjeux liés au **développement durable**, à la **solidarité internationale** ainsi qu'à l'**interculturalité**.

En lien avec l'actualité, des temps d'activités et d'échanges sont organisés autour de thématiques sociétales. Les volontaires en service civique pourront **élaborer** leur propre programme afin d'**approfondir** les thématiques de leur **choix** : le volontariat international, la mondialisation, l'agriculture biologique, l'accès à l'eau, les inégalités de genres, l'érosion côtière, etc...




**Inscription
individuelle**



2) Accompagnement aux porteurs de projets

-  **Groupes de jeunes, étudiants, associations ...**
-  **3 heures**

Le Partenariat - Centre Gaïa vous accompagne à la préparation de vos **projets de solidarité** ainsi qu'à la **préparation au départ à l'international**.

3 Modules de formation sont proposés:

- Comment monter son projet de solidarité internationale,
- Préparation au départ
- Et après? ... Retour de projet. Échanges d'expériences et d'engagement

3) Formations à destination des acteurs éducatifs

-  **Enseignants, éducateurs, animateurs ...**
-  **Sur mesure: ½ journée à 2 jours**

Nous accompagnons les acteurs éducatifs pour d'**écouter** et s'**approprier** les méthodes autour de l'ECSI. Nous proposons des formations **sur mesure** en fonction de vos besoins.

Le Projet européen "Tic-Tac":

Nous **formons** et **finançons** des micro-projets et des échanges de pratiques entre enseignants de France, d'Allemagne, de République Tchèque et de Slovaquie. Pour plus de renseignements et les conditions, n'hésitez pas à nous contacter !



Nos tarifs

Nous proposons nos animations du **lundi** au **vendredi**.

ANIMATIONS	Au Centre Gaïa	Dans vos locaux*
DÉCOUVERTE DU SÉNÉGAL À TRAVERS LES 5 SENS Atelier de 1h45 pour 1 groupe et 2h pour 2 groupes, pour les GS et CP	220€	/
LE SÉNÉGAL ET LES BESOINS FONDAMENTAUX Atelier de 1h30, du CE1 au CM2, en classe	/	175€*
TICKETS TO RIGHTS Atelier de 1h30, du CE2 à la 6ème	175€	150€*
AQUA HEROES Ateliers de 2h à 5h, du CE2 à la 6ème, au choix : •Animation courte (1 rotation) •Heures supplémentaires (autres rotations)	200€ 50€	175€* 50€*
PLANETE VIVO Atelier de 1h30, du CE2 à la 6ème	175€	150€*
PARCOURS VOLON'TERRE Atelier de 2h30, du CE2 à la 5ème	250€	/
CAP SUR LE SÉNÉGAL Atelier de 3h, du CM1 à la 5ème	285€	/
MIGRAMUNDO Atelier de 2h30, du CM1 à la 6ème	250€	225€*
EAU TOUR DU MONDE Atelier de 2h, du CM1 à la 5ème	220€	195€*
FRESQUE DU CLIMAT Atelier de 2h, à partir du CM1	220€	195€*
NOURRIR LE MONDE EN 2030 Atelier de 1h30, à partir de la 4ème	175€	150€*
RICHE\$ Atelier de 1h30, à partir de la 4ème	175€	150€*

ANIMATIONS	Au Centre Gaïa	Dans vos locaux*
CA PRESSE ! 2 séances de 1h50, de la 4ème à la 3ème	250€	225€*
GARE A L'EAU ! Atelier de 1h30, à partir de la 4ème	175€	150€*
MONDIALIS'ACTION Atelier de 2h30 à 3h, à partir de la 5ème	285€	260€*
MISSION ODD Atelier de 1h30, à partir de la seconde	175€	150€*
MANGROVE Atelier de 2h, à partir de la seconde	220€	195€*
ECO-ALIENS Atelier de 2h, pour un public en situation de handicap mental léger à moyen à partir de 15 ans	175€	150€*
CHEVAL DE BATAILLE Atelier de 1h30, à partir de la 5ème	175€	150€*
ATELIER DEVELOPPEMENT DURABLE Atelier de 2h, à partir de la seconde	220€	/
GREENOPOLIS Atelier de 1h30, à partir de la seconde	175€	150€*

Certains établissements peuvent bénéficier de tarifs avantageux en fonction des financements que nous avons avec les collectivités territoriales.
Contactez-nous pour savoir si vous êtes éligibles!

FORMATIONS	Au centre Gaïa	Dans vos locaux*
FORMATION CIVIQUE ET CITOYENNE Formation de 2 jours pour les volontaires en service civique Inscriptions individuelles	100€	/
ACCOMPAGNEMENT AUX PORTEURS DE PROJETS Formation de 3h, jeunes et adultes	250€	225€*
FORMATIONS A DESTINATION DES ACTEURS EDUCATIFS Formations sur mesure, tarif par demi-journée	300€	275€*

Sauf indication contraire, nos tarifs sont donnés par activité (détail des effectifs dans le descriptif des activités).

* Pour les activités dans vos locaux, le défraiement est de **0,62€/km** (aller-retour, point de départ : notre centre à Lille).

PARCOURS PÉDAGOGIQUES

NOS PARCOURS À CO-CONSTRUIRE 3 séances, à partir du CE2 Parcours thématiques construits selon vos envies et à partir de nos animations.	375 €
NOS PARCOURS CLÉS EN MAINS Retrouvez les thématiques en pages 07 et 08	350 €
NOS PACKS 2 séances, du CM1 à la 5ème L'eau, bien commun (de l'humanité) : Cap sur le Sénégal + Eau tour du monde Les migrations - "Gaïa en mouvement" : Cap sur le Sénégal + Migramundo Le Développement durable : Cap sur le Sénégal + Parcours volon'terre Edu'Climat : Cap sur le Sénégal + Fresque du climat + Séance d'approfondissement conseillée (2h)	350 € 50 €

Nos outils en accès libre

LES GUIDES ET RESSOURCES UTILES :

Retrouvez nos guides pédagogiques et certains supports de jeux en accès libre :

Rendez-vous sur la plateforme de ressources développée par notre partenaire Kurioz pour découvrir de nombreux outils et supports autour de l'ECSI:

COMPRENDRE POUR AGIR.ORG



<https://www.comprendrepouragir.org>

Pour accéder aux ressources et aux boîtes à outils du Centre Gaïa, scannez ce QRcode !
(<https://cutt.ly/outils-peda>)

