NOUS CONTACTER

Pour réserver ou avoir des informations, contactez-nous :

par mail : gaia.ead@gmail.com

ou par téléphone au : (+33)3 20 53 76 76

Du lundi au vendredi

de 9h à 12h30 et de 13h30 à 17h

71 rue Victor Renard

(Métro L2 Porte d'Arras)

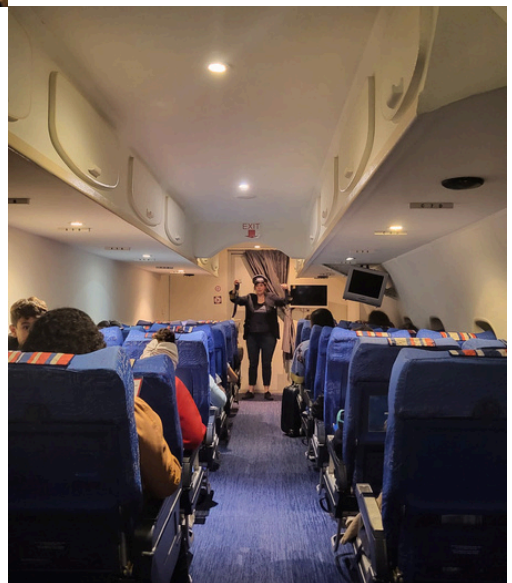
59000 Lille

LE PARTENARIAT CENTRE GAÏA

Pour un monde plus juste, plus durable et plus solidaire

SUIVEZ-NOUS

www.lepartenariat.org



Pas-de-Calais Le Département

Région Hauts-de-France

ville de Lille

Lianes coopération

Erasmus+

AFD Agence Française de Développement

SERVICE CIVIQUE
Une mission pour chacun au service de tous

Envie de rejoindre l'association ?

Scannez le QR code pour accéder au formulaire d'adhésion !

CENTRE GAÏA

Catalogue d'animations et tarifs

LE PARTENARIAT CENTRE GAÏA

Pour un monde plus juste, plus durable et plus solidaire

Organisation d'éducation et de solidarité internationale

LE PARTENARIAT

Créé en 1981, Le Partenariat est une association d'éducation citoyenne et de solidarité internationale qui lutte contre les inégalités, pour un monde plus solidaire.

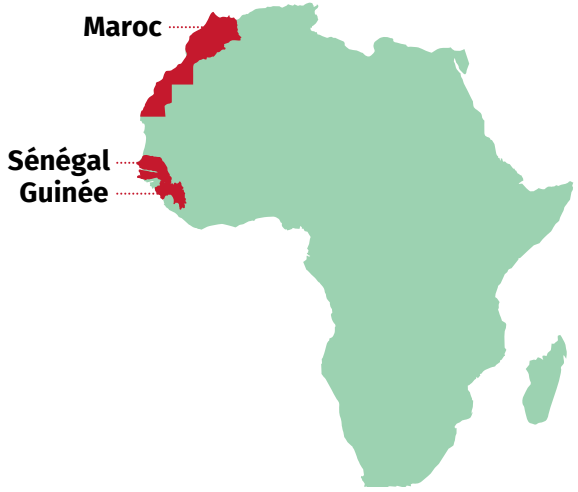
NOS PRINCIPES ET ZONES D'ACTION

La concertation
avec tous les acteurs institutionnels et de la société civile dans chaque phase des projets.

La participation
des bénéficiaires en tant qu'acteurs dès le début du projet.

L'action dans la durée
par l'appui aux structures déjà existantes ou par la création de structures pérennes, favorisant une réelle intégration des projets au niveau local (approche filière).

Le travail en réseau
avec des partenaires techniques.



NOS MISSIONS

- Développer une coopération à taille humaine entre des partenaires du Nord et du Sud et renforcer les capacités des acteurs locaux pour l'amélioration des conditions de vie des populations.

- Sensibiliser les citoyens et citoyennes du Nord et du Sud aux enjeux du développement durable dans ses dimensions sociales, économiques et environnementales, et travailler à faire émerger un esprit de solidarité au niveau local et international.

QUELQUES CHIFFRES

5
programmes structurants comprenant de nombreux projets.

65
salariés, volontaires et bénévoles en France, au Sénégal, au Maroc et en Guinée.

10 000
personnes sensibilisées à l'ECSI (éducation à la citoyenneté et à la solidarité internationale)

30 000
bénéficiaires des projets de développement.

LE CENTRE GAÏA

Le Centre Gaïa a été créé en 2006 par Le Partenariat en collaboration avec l'association belge Studio Globo. Acteur incontournable de l'Éducation à la Citoyenneté et à la Solidarité Internationale (ECSI) dans les Hauts-de-France, le Centre Gaïa est reconnu par l'Éducation Nationale. Il bénéficie notamment de l'agrément du rectorat en tant qu'Association Éducative Complémentaire de l'Ecole Publique.

QUE PROPOSE LE CENTRE GAÏA ?

Le Centre Gaïa propose de nombreuses activités de sensibilisation à destination des enfants, des jeunes et des adultes, au moyen de la pédagogie active. Adaptées aux différents publics, ces animations permettent d'appréhender le monde sous différents angles et de développer les valeurs de tolérance, de partage, de respect de l'autre et de l'environnement.

QU'EST-CE QUE L'ECSI ?

Comprendre les mécanismes d'interdépendances et d'exclusion dans le monde, prendre conscience de l'importance d'une démarche citoyenne favorisant une solidarité entre différents territoires, générations et groupes sociaux : tels sont les objectifs de l'ECSI. Elle vise une transformation sociale et la construction collective d'autres modes de développement respectueux des droits humains et de l'environnement.

LA PÉDAGOGIE ACTIVE, C'EST QUOI ?

Le Centre Gaïa a choisi la pédagogie active comme méthode, plaçant les personnes au cœur de leur apprentissage. Cette méthode privilégie les situations authentiques d'expérience, d'investigation et de recherche collective de solutions.

Pour en savoir plus sur l'ECSI, scannez ce QRCode (https://www.lepartenariat.org/le-centre-gaia/)

NOS ANIMATIONS

GS	CP	CE1	CE2	CM1	CM2e	6e	5e	4e	3nde	2ere	1	Terminale	Etudiants	VSC
Découverte du Sénégal à travers les 5 sens p.5-6				Cap sur le Sénégal p.5-6				Ça presse p.9-10		Mangrove p.7-8				Formation civique et citoyenne p.9-10
		Le Sénégal et les besoins fondamentaux p.9-10								Gare à l'eau / Riche$ / Greenopolis / Mission ODD : la planète en alerte ! / Cheval de bataille p.11-12				
			Parcours Volon'Terre p.7-8							Atelier développement durable p.5-6				
			Aquaheroes, les héros de l'eau p.7-8							Mondialis' action p.5-6				
				Eau tour du monde p.7-8				Nourrir le monde en 2030 p.11-12						
				Migramundo p.9-10										
				Fresque du climat p.7-8										

LÉGENDE COULEURS

- Ateliers d'immersion
- Education à l'environnement
- Citoyenneté mondiale
- Objectifs de développement durable

LES ATELIERS D'IMMERSION

ATELIER DÉCOUVERTE DU SÉNÉGAL À TRAVERS LES 5 SENS

- GS et CP
- 30 personnes maximum par groupe
- 1 heure 45 pour 1 groupe,
  2 heures pour 2 groupes
- Uniquement au Centre Gaïa

Répartis en petits groupes, les enfants s'immergent dans une ville ou un village sénégalais, qu'ils et elles découvrent en faisant appel à leurs cinq sens.

Certains réaliseront du jus de bissap, d'autres confectionneront des instruments de musique ou pileront du mil...

Compris dans la prestation :

Un module de préparation pour les enseignants et enseignantes.

CAP SUR LE SÉNÉGAL

- CM1 à la 5e
- 14 à 33 personnes
- 3 heures
- Uniquement au Centre Gaïa

En immersion dans des décors entièrement reconstitués, les participants et participantes évoluent dans un village ou une ville du Sénégal à travers un jeu de rôle. Après un voyage en avion, les enfants adoptent les vêtements, le prénom et le métier de personnes sénégalaises.

Ils sont amenés à travailler ensemble et à expérimenter la citoyenneté et la solidarité, tout en découvrant les contraintes et les richesses de ce pays.

Compris dans la prestation :

Un module de préparation pour les enseignants et enseignantes et un accès à un jeu numérique pour poursuivre la démarche éducative en classe.

ATELIER MONDIALIS'ACTION

- A partir de la seconde
- 8 à 25 personnes
- 2 heures 30 - 3 heures

Immergés dans une simulation de négociations entre acteurs du secteur du jus d'orange, les participants et participantes plongent au cœur de la mondialisation.

Devenant cueilleurs, producteurs au Brésil ou distributeurs en Europe, ils comprennent les impacts économiques, sociaux et environnementaux du commerce.

Ce jeu de rôle leur permet de s'interroger sur la portée des modes de consommation citoyens et solidaires, à la fois sur un plan local et global.

⚠ Minimum 2 réservations

ATELIER DÉVELOPPEMENT DURABLE

- A partir de la seconde
- 8 à 29 personnes
- 2 heures
- Uniquement au Centre Gaïa

Endossant les fonctions de commerçants, pêcheur.s ou cultivateurs, les participants et participantes prennent part soit au débat sur l'agriculture biologique dans un village sénégalais, soit au conseil de quartier à Saint-Louis pour lutter contre l'érosion côtière. Ce jeu de rôle permet de réfléchir au développement durable au Sénégal.

Vous aimez nos animations et aimeriez en proposer plus d'une à vos élèves ?
Saviez-vous que nous pouvons cocréer, avec vous, un parcours complet sur-mesure regroupant certaines de nos animations pour une ou plusieurs classes de votre établissement ?
Découvrez l'option Parcours Pédagogique en p.13-14 !

L'ÉDUCATION À L'ENVIRONNEMENT

PARCOURS VOLONTERRE

- CE2 à la 5e
- 30 personnes maximum
- 2 heures 30
- Uniquement au Centre Gaïa
- ⚠ Seulement de mars à octobre

Ce jeu de stands en extérieur permet aux participants et participantes de découvrir les enjeux du développement durable au sens large. Pendant l'activité, les élèves se déplacent sur différents ateliers participatifs en lien avec la biodiversité, l'eau, les énergies, les déchets et la solidarité internationale. Le lien entre chacune de ces thématiques et le changement climatique est également abordé. La séance se termine par une discussion sur les bons gestes à adopter aux niveaux local et global, en lien avec les objectifs de développement durable.

AQUAHEROES, LES HÉROS DE L'EAU

- CE2 au CM2
- 5 à 25 personnes
- 5 heures en plusieurs séances

Aquahereos se compose de cinq mini-jeux qui traitent chacun d'une problématique liée à l'eau : les sécheresses, les inondations, la pollution plastique, la pollution chimique et le gaspillage. En résolvant des énigmes et en réussissant des défis, les enfants comprendront les menaces qui pèsent sur les rivières et découvriront des idées de solutions.
Nous conseillons de prévoir plusieurs séances qui permettront à chaque groupe de jouer à chacun des mini-jeux. Une activité de conclusion et de mise en commun est aussi prévue dans l'activité.

EAU TOUR DU MONDE

- CM1 à la 5e
- 12 à 30 personnes
- 2 heures

Ce jeu de plateau pédagogique en équipe permet de sensibiliser sur l'accès à l'eau et à l'assainissement à travers six pays. Une réflexion est entamée sur les inégalités face à cette ressource et sur les possibilités d'actions individuelles et collectives.
En groupe, les élèves vont découvrir les enjeux liés à l'utilisation de l'eau au Bangladesh, au Brésil, aux Etats-Unis, en Chine, au Sénégal et en France.

FRESQUE DU CLIMAT

- A partir du CM1
- 4 à 32 personnes
- 2 heures (junior)/ 3 heures (adultes)

Ce jeu a été créé en 2018 par Cédric Ringenbach qui s'appuie sur les données tirées des rapports du GIEC.
En mobilisant l'intelligence collective du groupe, *La Fresque du Climat* permet à tous les publics de s'approprier le sujet du changement climatique.
Cela aide à comprendre les bases du changement climatique, d'établir les liens de cause et conséquence à propos de chaque mécanisme influant sur le climat.
Il existe une fresque junior accessible du CM1 à la 5e et une fresque adulte à partir de la 4e.

MANGROVE

- A partir de la seconde
- 8 à 20 personnes
- 2 heures

L'atelier *Mangrove* est une histoire à choix permettant de comprendre les différents enjeux sociaux, économiques et environnementaux associés à la protection des mangroves.
Afin de guider les participants et participantes dans la prise de décisions et de mettre en avant les différents enjeux liés à cet écosystème, des rôles leur sont donnés. Ils représentent ainsi différents acteurs impliqués dans la restauration de la mangrove à Saint-Louis au Sénégal.
Il faudra peser le pour et le contre des mesures proposées !

LA CITOYENNETÉ MONDIALE

LE SÉNÉGAL ET LES BESOINS FONDAMENTAUX

CE1 au CM2
8 à 30 personnes
1 heure 30
Uniquement dans votre établissement

Cette activité en deux parties aborde d'abord la question des besoins fondamentaux. C'est un point de départ essentiel pour les élèves qui sont amenés à accepter les différences et à acquérir un regard critique sur leurs habitudes et préférences quotidiennes. La seconde partie consiste en une découverte d'objets du quotidien du Sénégal, qui permettent de questionner les inégalités d'accès aux besoins fondamentaux dans le monde.

MIGRAMUNDO

CM1 à la 6e
30 personnes maximum
2 heures 30

Migramundo est un jeu sur différents parcours de migrations. Le but du jeu, qui se joue en équipes, est de réussir à terminer son parcours de migration, en tant que l'un des six personnages représentés sur le plateau.
Pour cela, les élèves devront coopérer, car si une équipe ne termine pas son parcours, c'est toute la classe qui perd. Sur leur chemin, les enfants rencontrent des obstacles qu'il faudra surmonter en répondant à des questions qui permettent d'en apprendre davatange sur les réalités de la vie des personnes migrantes.

ÇA PRESSE !

4e et 3e
12 à 30 personnes
1 heure 50 par séance

Ce jeu en deux séances permet de discuter des questions de migrations et de décryptage de l'information. La première séance permet aux élèves de retracer des parcours de mobilité, permettant de questionner les représentations sur les migrations à l'échelle locale (Nord et Pas-de-Calais) et internationale.
Lors de la deuxième séance, les élèves développent une lecture réfléchie des informations données dans les médias, à travers des énigmes et messages codés.

FORMATION CIVIQUE ET CITOYENNE : ANIM'ACTION

Volontaires en service civique
Vacances d'hier, printemps et été
2 jours

Cette formation permet de découvrir de manière ludique et interactive les enjeux liés au développement durable, à la solidarité internationale ainsi qu'à l'interculturalité.
En lien avec l'actualité, des temps d'activités et d'échanges sont organisés autour de thématiques sociétales. Les volontaires en service civique pourront élaborer leur propre programme afin d'approfondir les thématiques de leur choix : le volontariat international, la mondialisation, l'agriculture biologique, l'accès à l'eau, les inégalités de genre, l'érosion côtière, etc...

⚠ Inscription individuelle

LES OBJECTIFS DE DÉVELOPPEMENT DURABLE

Le Centre Gaïa contribue à l'atteinte des Objectifs de Développement Durable (ODD) fixés par l'Organisation des Nations Unies (ONU). Les ODD sont 17 objectifs mondiaux que les états s'engagent à atteindre d'ici 2030. Ils couvrent l'ensemble des enjeux du développement durable.

Nous pouvons également animer d'autres outils autour des ODD, notamment le jeu "A la recherche du Droit Perdu" adapté à partir de la seconde pour une classe entière (ODD10 et 16 selon la place disponible).

CHEVAL DE BATAILLE

A partir de la seconde
8 à 16 par groupe (en demi-groupe)
1 heure 30

ODD 5 - ÉGALITÉ ENTRE LES SEXES

Ce jeu repose sur le principe d'une partie de petits chevaux, agrémenté d'événements et de règles permettant aux participants et participantes de comprendre les inégalités de genre. Ils seront amenés à échanger autour des enjeux sociétaux liés à ces discriminations.

GARE À L'EAU !

A partir de la 4e
8 à 16 par groupe (en demi-groupe)
1 heure 30

ODD 6 - EAU PROPRE ET ASSAINISSEMENT

Ce jeu, inspiré du *Loup-garou de Thiercelieux*, alterne des phases de nuit et de jour où les villageois et villageoises peuvent être touchés par des maladies liées au manque d'accès à l'eau ou aux infrastructures d'assainissement. Des événements extérieurs accentuent les maladies ou permettent aux habitants et habitantes de débusquer les maladies et d'améliorer leurs équipements.

NOURRIR LE MONDE EN 2030

A partir de la seconde
5 à 16 par groupe (en demi-groupe)
1 heure 30

ODD 2 - FAIM « ZÉRO »

Dans ce jeu de plateau collaboratif, les participants et participantes doivent chercher des solutions pour pouvoir s'alimenter en eau et en nourriture à l'horizon 2030. Dotés de provisions au début du jeu, ils essaient de trouver des solutions pour faire face aux événements extérieurs qui viennent perturber la planète Miam.

RICHE$

A partir de la 4e
6 à 30 personnes
1 heure 30

ODD 1 - PAS DE PAUVRETÉ

Chaque groupe de participants et participantes incarne un personnage différent en situation de précarité dans un pays. Dix paramètres de niveau de vie sont représentés par des jauges à des échelles distinctes pour chaque personnage. L'objectif est de sortir de la précarité en faisant des choix qui auront des conséquences positives ou négatives sur leurs conditions de vie.

GREENOPOLIS

A partir de la seconde
6 à 24 personnes
1 heure 30

ODD 11 - VILLES ET COMMUNAUTÉS DURABLES

Six villes de différents continents sont représentées par les participants et participantes en petits groupes. Chacune possède des jauges de développement à des niveaux différents (logement, transport, service de santé, eau propre, alimentation, environnement sain). Les participants et participantes interagissent pour trouver des solutions permettant de remplir leurs jauges respectives et ainsi créer la ville la plus durable possible.

MISSION ODD : LA PLANÈTE EN ALERTE !

A partir de la seconde
8 à 16 par groupe (en demi-groupe)
1 heure 30

TOUS LES ODD

Dans cet escape game, un avocat de l'ONU sollicite les participants et participantes suite au vol de la mallette contenant sa plaidoirie pour défendre la planète. En groupes, ils devront rechercher et résoudre des énigmes afin de l'aider dans sa quête. Pour cela, il faudra traiter de nombreuses questions dans le temps imparti afin de sauver le monde !

Pour traiter de manière significative les différents ODD, un parcours d'animations composé de plusieurs interventions se révèle davantage pertinent.

Retrouvez nos parcours pédagogiques à la p.13 !

NOS PARCOURS PÉDAGOGIQUES

CE2	CM1	e CM2	e 6	e 5	e 4	nde 3	ère 2	1	Terminale	Etudiants
Sensibilisation au développement durable					**Késako les fake news ?**					
	Découverte de l'interculturalité et de la solidarité				**Inégalités en tout genre et en tout nombre**					
									Développement durable et changement climatique : l'Affaire du siècle	
									Parlons genre	
									Mondialisation : soyons responsables !	
									Villes durables pour tous.tes	

Les Parcours Pédagogiques sont conçus pour collaborer avec un ou plusieurs enseignants et enseignantes afin de développer plusieurs séances au cours de l'année scolaire. Nous proposons ici des exemples de parcours possibles, bien que non exhaustifs, pouvant être **adaptés selon nos thèmes privilégiés** et nos ressources disponibles.

La création d'un Parcours Pédagogique implique une **coopération** entre l'équipe Gaïa et l'équipe pédagogique, avec la possibilité de **concevoir et d'adapter chaque séance en fonction des thèmes choisis. Contactez-nous** pour en discuter !

Les parcours peuvent porter sur un thème spécifique, être transdisciplinaires et s'étendre à plusieurs classes. Chaque parcours suit un fil conducteur avec une restitution finale dont la préparation est facilitée par le Centre Gaïa, sous forme de vidéos ou expositions par exemple. Des acteurs associatifs et artistes peuvent être inclus pour valoriser des compétences dans d'autres domaines.
Vous ne trouvez pas le parcours qui vous intéresse ?
Nous pouvons en créer un sur-mesure !

NOS OUTILS PÉDAGOGIQUES

Chaque année, le Centre Gaïa s'investit dans plusieurs projets européens. Nous invitons les enseignants et enseignantes ainsi que les éducateurs et éducatrices à y participer aussi et à découvrir les ressources pédagogiques gratuites et en libre accès :

I-CAN
INTERNATIONAL CLIMATE ACTION NETWORK

6e à la 3e

Professeur.e au collège ? Téléchargez notre guide d'action climatique et kit de conférence climatique !

PULSE
active Pedagogy for yoUth for a more incLuSive Europe

6e à la terminale

Vous êtes professeur.e, vous souhaitez en savoir plus sur l'ECSI et avoir accès à de nombreux outils ?

Pour accéder à tous nos outils pédagogiques, scannez ce QRcode (https://cutt.ly/outils-peda)

Les jeux ci-dessous ont été élaborés dans le cadre du projet Citizen games

Accédez aux jeux, livrets pédagogiques et modules de formation en ligne pour les enseignants et enseignantes !

#YOUTOO

6e à la 3e

Jeu sérieux abordant les enjeux du cyber-harcèlement et du cybersexisme.

GENDER ADVENTURE

3e à la terminale

Jeu sérieux autour des enjeux de discriminations de genre.

NOS TARIFS

Nous proposons nos animations du lundi au jeudi.

Possibilité de convention, contactez-nous ! (tarifs réduits pour les établissements de votre collectivité territoriale)

PARCOURS PÉDAGOGIQUES

À CO-CONSTRUIRE

Nous vous accompagnons sur la construction d'un parcours pédagogique en plusieurs animations ou interventions, sur la thématique de votre choix (Objectifs de Développement Durable, climat, genre, citoyenneté...)

DU CE2 À LA 6e
Sensibilisation au développement durable — 375 €

DU CM1 À LA 5e
Découverte de l'interculturalité et de la solidarité internationale — 375€

DE LA 4e À LA 3e
Késako les fake news ? — 375€

DE LA 4e À LA TERMINALE
Inégalités en tout genre et en tout nombre — 375€

À PARTIR DE LA 2nde
Développement durable et changement climatique : l'Affaire du siècle ! — 375€
Parlons genre — 375€
Mondialisation : soyons responsables ! — 375€
Villes durables pour tous et toutes — 375€

NOS PARCOURS CLÉS EN MAINS

DU CM1 À LA 5e

L'eau, bien commun (de l'humanité) : Cap sur le Sénégal + Eau tour du monde — 350€
Les migrations - "Gaïa en mouvement" : Cap sur le Sénégal + Migramundo — 350€
Le Développement durable : Cap sur le Sénégal + Parcours volon'terre — 350€
Edu'Climat : Cap sur le Sénégal + Fresque du climat — 350€

+ Séance d'approfondissement conseillée (2h) — 50€

LES ATELIERS D'IMMERSION

DÉCOUVERTE DU SÉNÉGAL À TRAVERS LES 5 SENS — 220€
Atelier de 1h45 à 2h, pour les GS et CP

CAP SUR LE SÉNÉGAL — 285€
Atelier de 3h, du CM1 à la 5e

MONDIALIS'ACTION — 285 €
Atelier de 2h30 à 3h, à partir de la seconde

DÉVELOPPEMENT DURABLE — 285 €
Atelier de 2h, à partir de la seconde

L'ÉDUCATION À L'ENVIRONNEMENT

	Au Centre Gaïa	*Dans vos locaux**
LE PARCOURS VOLON'TERRE Atelier de 2h30, du CE2 à la 5e	250 €	/
AQUAHEROES, LES HÉROS DE L'EAU Atelier de 5h, du CE2 au CM2 au choix :	70€/h**	
• Animation complète en plusieurs séances	350€	
• 2h (animation de l'introduction et du premier mini-jeu, mise à disposition du jeu pour les rotations et animation de la séance finale)	150€	
EAU TOUR DU MONDE Atelier de 2h, du CM1 à la 5e	190 €	175 € *
FRESQUE DU CLIMAT Atelier de 2h, à partir du CM1	230 €	210 € *
MANGROVE Atelier de 2h, à partir de la seconde	230 €	210 € *

LA CITOYENNETÉ MONDIALE

LE SÉNÉGAL ET LES BESOINS FONDAMENTAUX Atelier de 1h30, du CE1 au CM2, en classe	/	175 € *
MIGRAMUNDO Atelier de 2h30, du CM1 à la 6e	270 €	210 € *
ÇA PRESSE ! Atelier de 1h50, de la 4e à la 3e	270 €	230 € *
FORMATION CIVIQUE ET CITOYENNE Formation de 2 jours, pour les volontaires en service civique	100 €	/

LES OBJECTIFS DE DÉVELOPPEMENT DURABLE

CHEVAL DE BATAILLE Atelier de 1h30, à partir de la seconde	175 €	150 € *
GARE A L'EAU ! Atelier de 1h30, à partir de la 4e	175 €	150 € *
NOURRIR LE MONDE EN 2030 Atelier de 1h30, à partir de la seconde	175 €	150 € *
RICHE$ Atelier de 1h30, à partir de la 4e	175 €	150 € *
GREENOPOLIS Atelier de 1h30, à partir de la seconde	175 €	150 € *
MISSION ODD : LA PLANÈTE EN ALERTE Atelier de 1h30, à partir de la seconde	175 €	150 € *

Référez-vous au prix avec l'astérisque (*) et ajoutez **0,62€/km (aller-retour, point de départ : notre centre à Lille).*

MES NOTES

Coordination : Caroline Arragon
Conception graphique et réalisation : Susie Kempa

Impression : Print'o'clock

Imprimé sur papier recyclé.

Photos : ©Le Partenariat - Centre Gaïa