PROJET EUROPÉEN
PROJET PÉDAGOGIQUE

MIGRAMUNDO :

Le jeu Migramundo est un jeu coopératif qui s'adresse à un public scolaire. Le but du jeu est de permettre la migration de 6 enfants, et donc de 6 groupes, en en 45 minutes, pour que toute la classe puisse gagner. Si un groupe n'a pas terminé sa migration, c'est toute la classe qui perd. Ce jeu a été créé dans le cadre du programme européen Global Schools (2015-2018).

MÉTHODOLOGIE

- Jeu coopératif avec pédagogie active : les enfants doivent trouver les réponses aux questions par eux-mêmes.

OBJECTIF

- Sensibiliser les enfants à l'Éducation à la Citoyenneté et à la Solidarité Internationale, via les thèmes de la migration et de la coopération.

DATES

- Octobre 2019

Lien de téléchargement : http://www.lepartenariat.org/fr/centre-gaia/migramundo.html

Nous animons le jeu lors d'évènements et des jeux ont été distribués.

PUBLIC VISÉ

- Cible principale : CM2
- Cible secondaire : CM1, 6ème, 5ème

TÉMOIGNAGE

"Migramundo est un outil clé en main, créé dans le cadre du projet européen Global Schools. C'est un jeu coopératif où la collaboration des élèves est essentielle pour remporter la partie. Il traite de la thématique des migrations et permettra aux élèves d'acquérir des connaissances sur ce sujet, qui peut s'avérer difficile à mettre en place par la suite permettront de favoriser l'ouverture d'esprit et l'esprit critique"

Camille - Chargée de projets éducatifs

PORTEURS DU PROJET

Dunkerque

Gaïa
Centre de formation et d'éducation à la citoyenneté et à la solidarité internationale